

# LEA MAILBOX GAME®

Numer części: 254700

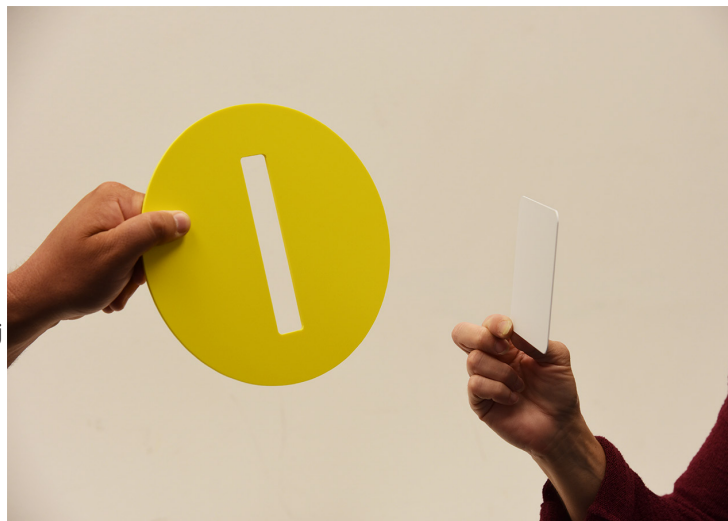


Gra LEA MAILBOX GAME® została zaprojektowana do oceny wizualnego rozpoznawania kierunków linii. Niektóre dzieci i dorośli z uszkodzeniami mózgu potrafią obrócić „literę” (plastikową kartę imitującą literę) we właściwym kierunku, gdy zadaniem jest wrzucenie jej do szczeliny, ale nie potrafią określić kierunku szczeliny, gdy nie jest to konieczne. „Ręka widzi, ale oczy nie”.

## Procedura testowa

Jeśli dziecko lub osoba starsza ma problemy ze zrozumieniem, co oznaczają różne kierunki/orientacje, należy zbadać szczelinę w GRZE SKRZYNKI POCZTOWEJ LEA® w pozycji pionowej, poziomej i pochylonej, wykorzystując informacje dotykowe i kinestetyczne. Osoba uczy się pojęć „pion”, „poziomy” i „pochylony”/„skośny”.

- Dowiedz się razem z dzieckiem, jak umieścić dłoń lub linijkę wzdłuż szczeliny w różnych położeniach, aby zaobserwować, czy ruchy nadgarstka i palców są normalne lub przynajmniej wystarczająco dobre, aby umożliwić obracanie dłoni lub linijki w różnych położeniach.
- Podaj dziecku białą kartkę w pozycji innej niż otwór skrzynki pocztowej i poproś je o wrzucenie „listu” przez otwór. Uważnie obserwuj ruchy nadgarstka i palców. Jeśli koperta jest obrócona w prawidłowej pozycji podczas zbliżania się do otworu, dostępne są wizualne informacje do planowania ruchów nadgarstka i palców (funkcja płata ciemieniowego). Jeśli to możliwe, kontynuuj zadanie czysto wzrokowe.
- Pokaż skrzynkę pocztową z odległości około pół metra (20 cali) i poproś dziecko, aby ułożyło dłoń, linijkę lub ołówek w tym samym położeniu, co szczelina (rysunek). Jeśli nie jest to możliwe nawet po kilku próbach lub jest częściowo niepoprawne, czysto wzrokowa analiza orientacji linii jest trudna lub niemożliwa (funkcja płata skroniowego). Wiele dzieci uważa to zadanie za bezsensowne i próbuje wrzucić przedmiot przez szczelinę tak jak poprzednio. W takim przypadku poproś osobę dorosłą (udającą, że nie wie, co robić) o obrócenie przedmiotu i poproś dziecko, aby powiedziało, kiedy jest on w tym samym położeniu, co szczelina.



Jeżeli podstawowe zdolności orientacji są zaburzone, percepcja kształtów geometrycznych i rysunków liniowych może być utrudniona i wymaga oceny.

Jeśli dziecko nie ma pojęcia o kierunku linii, użyj wzrokowo-dotykowych, szerokich, czarnych linii na podświetlanym panelu i kieruj po nich małymi samochodzikami, obracając linie w różnych kierunkach. Następnie kieruj samochodzikami po płaskich, ciemnych liniach. Gdy dziecko będzie w stanie poruszać samochodzikiem wzdłuż linii, obróć linie o 90 stopni. Jeśli dziecko kontynuuje jazdę w poprzednim kierunku, funkcja ta opiera się na pamięci ruchowej, a nie na informacjach wzrokowych.

# LEA MAILBOX GAME®

Numer części: 254700



1155 Jansen Farm Drive  
Elgin, IL 60123 USA

Toll Free: 800-362-3860 Phone: 847-841-1145  
Toll Free Fax: 888-362-2576 Fax: 847-841-1149

[www.good-lite.com](http://www.good-lite.com)



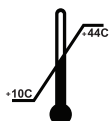
Good-Lite B.V.  
Kantstraat 19, NL-5076NP Haaren  
P.O. Box 10110, NL-5060 GA Oisterwijk  
The Netherlands  
[EA@medical-risk.com](mailto:EA@medical-risk.com)  
+31 (0) 411 623791  
SRN: NL-AR-000002695



QNET Ltd.  
Livingstone House, 309 Harrow Road  
Wembley, Middlesex HA9 6BD (GB)  
[UKRP@medical-risk.com](mailto:UKRP@medical-risk.com)  
MHRA Account No: 0000011991



QNET CH-REP GmbH  
Im Büel 15  
8750 Glarus (Switzerland)  
[CH-REP@medical-risk.com](mailto:CH-REP@medical-risk.com)  
UID Number: CH-313.448.831  
Ph.: +41 79 630 0870



Date of issue: 15.08.2025

Revision: 0.01

**MD** LEA MAILBOX GAME®

**REF** 254700