

LEA SYMBOLS® Playing Cards

Numer części: 252500



Spośród czterech zestawów kart zawartych w materiałach testowych, Karty do gry są najłatwiejsze do pomiaru ostrości wzroku u bardzo małych dzieci. Pełnią również funkcję standardowego materiału dydaktycznego podczas nauki pojęć podobny/różny, duży/mały, większy/mniejszy.

Sugestie dotyczące sytuacji zabawowej

Jeśli dziecko ma trudności z postrzeganiem obrazów, najpierw użyj zestawu LEA 3-D PUZZLE™ (#251600), a następnie porównaj symbole 3-D z obrazkami symboli narysowanymi po obrysowaniu elementów układanki lub z obrazkami na kartach Flash Cards (#251900), zanim użyjesz kart do gry w celu sortowania:

Poziom I: Sortowanie każdego typu symbolu osobno

Wszystkie karty do gry z symbolem „domu” układamy jedna po drugiej obok karty z symbolem „domu”. Następnie zrób to samo z „jabłkiem”, „piłką” i „pudełkiem”.

Poziom II: Sortowanie dwóch lub więcej symboli

- Daj dziecku mieszankę dwóch różnych kształtów symboli w różnych rozmiarach i poproś, aby posortowało je, dopasowując do odpowiednich fiszek.
- Jeśli liczba kart jest dla dziecka zbyt duża, wybierz trzy lub cztery największe rozmiary obu symboli. Przy następnej grze możesz wybrać mniejsze rozmiary.
- Powtórz krok 1 i dodaj trzeci symbol oraz pasującą do niego kartę pamięci. Następnie powtórz, dodając czwarty symbol.
- Zamiast układać karty do gry w stosy, ułóż karty w schludne rzędy obok kart(y) flash.
- Posortuj karty w rzędzie od największej do najmniejszej.

W każdej sytuacji gry upewnij się, że nie używasz symboli, które są zbyt małe, aby dziecko mogło je zobaczyć. Później możesz wprowadzić mniejszy rozmiar, pozwalając dziecku patrzeć na nie z mniejszej odległości i/lub przez lupę.

Jeśli dziecko chce bawić się formami 3D w trakcie gry, pozwól mu na to, ponieważ może potrzebować potwierdzenia dotykiem.

Ostrość wzroku

Podczas gry staje się oczywiste, jaki rozmiar symboli jest najmniejszy, na jaki dziecko jest w stanie zareagować, co pozwala na oszacowanie ostrości wzroku. Aby określić ostrość wzroku dziecka, należy zmierzyć odległość, z której widoczny jest najmniejszy symbol. Do pomiaru odległości należy używać dłoni, a nie linijki, aby nie zakłócać zabawy.

Ostrość wzroku można również zmierzyć prosząc dziecko o położenie odpowiedniego elementu układanki LEA na karcie położonej przed nim.

Jeśli użyjesz kart LEA SYMBOLS® do gry w „pary”, dziecko może być zmotywowane do zbliżenia się do progu rozpoznania.

Rozmiar M, czyli rzeczywisty rozmiar symbolu, jest nadrukowany na odwrocie kart do gry. Poniższe tabele podają wartości ostrości wzroku mierzonej z odległości 16, 8 lub 4 cali (z odległości 40 cm, 20 cm lub 10 cm).

Jeżeli dziecko rozpoznało symbole 1,0 mln z odległości innej niż trzy odległości podane w tabeli, np. z odległości 5 cali, ostrość wzroku oblicza się, używając najbliższej odległości z poniższej tabeli, w tym przypadku 4 cali.

LEA SYMBOLS® Playing Cards

Numer części: 252500

Odległość testowa 40 cm (16 cali)			
Rozmiar listu	40 cm (16 cali)	20 cm (8 cali)	10 cm (4 cale)
16 M	20/800	20/1600	20/3200
10 M	500	1000	2000
6.3 M	320	630	1250
4.0 M	200	400	800
2.5 M	125	250	500
1.6 M	80	160	320
1.0 M	50	100	200
.63 M	32	63	125

$$\frac{5''}{4''} \times \frac{20}{200} = \frac{1.5 \times 20}{4 \times 200} = \frac{1}{4} \times \frac{20}{40} = \frac{20}{160}$$

Podobnie, jeśli zastosujemy notację brytyjską i karty o rozmiarze 1,6 mln zobaczymy z odległości 12 cm:

Odległość testowa 40 cm (16 cali)			
Rozmiar listu	40 cm (16 cali)	20 cm (8 cali)	10 cm (4 cale)
16 M	6/240	6/480	6/950
10 M	150	300	600
6.3 M	95	190	380
4.0 M	60	120	240
2.5 M	38	75	150
1.6 M	24	48	95
1.0 M	15	30	60
.63 M	9	18	36

$$\frac{12 \text{ cm}}{10 \text{ cm}} \times \frac{6}{95} = \frac{1.2 \times 6}{10 \times 95} = \frac{1}{10} \times \frac{6}{8} = \frac{6}{80}$$

Jeżeli stosuje się notację dziesiętną, obliczenia wyglądają następująco: 12 cm/10 cm x 0,06 = 0,07

Odległość testowa 40 cm (16 cali)			
Rozmiar listu	40 cm (16 cali)	20 cm (8 cali)	10 cm (4 cale)
16 M	.025	.0125	.006
10 M	.040	.020	.010
6.3 M	.063	.032	.016
4.0 M	.100	.050	.025
2.5 M	.160	.080	.040
1.6 M	.250	.120	.060
1.0 M	.400	.200	.100
.63 M	.630	.320	.160

W przypadku stosowania systemu metrycznego ostrość wzroku można obliczyć także poprzez proste podzielenie odległości (w metrach) przez wartość M: 0,12 m/1,6 m = 0,07.

Jeśli obliczenia oka oka oka oka są zbyt trudne, zapisanie wartości M i użytej odległości wystarczy do dalszych badań. W przypadku konieczności porównania wartości ostrości wzroku, na przykład podczas treningu oka niedowidzącego, należy pokazać dziecku karty z tej samej odległości. Różnica w wartościach ostrości wzroku widoczna jest wówczas w postaci linijek testów ostrości wzroku bez konieczności wykonywania obliczeń.

LEA SYMBOLS® Playing Cards

Numer części: 252500



1155 Jansen Farm Drive
Elgin, IL 60123 USA

Toll Free: 800-362-3860 Phone: 847-841-1145
Toll Free Fax: 888-362-2576 Fax: 847-841-1149

www.good-lite.com



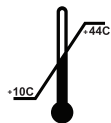
Good-Lite B.V.
Kantstraat 19, NL-5076NP Haaren
P.O. Box 10110, NL-5060 GA Oosterwijk
The Netherlands
EAB@medical-risk.com
+31 (0) 411 623791
SRN: NL-AR-000002695



QNET Ltd.
Livingstone House, 309 Harrow Road
Wembley, Middlesex HA9 6BD (GB)
UKRP@medical-risk.com
MHRA Account No: 0000011991



QNET CH-REP GmbH
Im Büel 15
8750 Glarus (Switzerland)
CH-REP@medical-risk.com
UID Number: CH-313.448.831
Ph.: +41 79 610 0870



Date of issue: 15.08.2025

Revision: 0.01

MD LEA SYMBOLS® Playing Cards

REF 252500